

Élisabeth Henry

Développeuse informatique

Expérience

- 2011 **Projets personnels.**
à 2012 Contribution mineure au projet Gnome (C/Gtk+)
Développement d'un jeu de tarot (Vala/Gtk+)
Rédaction, maquettage et correction de livres et brochures (L^AT_EX, Scribus, OpenOffice)
- 2008 **Attachée Temporaire d'Enseignement et de Recherche, Université Lille III.**
à 2009 Enseignement : C, OObasic, PAO
Développement d'applications pour la recherche (Python)
Documentation technique
- 2005 **Allocataire de recherche, Institut des Sciences du Mouvement, Marseille.**
à 2008 Conception et développement d'un simulateur de réseaux de neurones (C/Python)
Développement collaboratif avec Subversion
Communications scientifiques (articles et conférences)
- février 2005 **Développeuse C++ stagiaire (Projet de Fin d'Études), Laboratoire PRISMa, INSA de Lyon.**
à août 2005 Parallélisation et optimisation d'un simulateur de réseau de neurones (C++)
Procédures de test et *profiling*
- mai 2004 **Développeuse C++ stagiaire, Laboratoire CEMEF, ENSMP, Sophia-Antipolis.**
à août 2004 Ajout de fonctionnalités à des bibliothèques 3D (C++/OpenGL)
Optimisation de code, *profiling*

Formation

- 2012 **Formation Java/J2EE.**
2000 **Diplôme d'ingénieur en Informatique, INSA de Lyon.**
à 2005 En parallèle en dernière année avec un Master Recherche Informatique, spécialité «Connaissances et raisonnements»

Compétences

Informatique

Programmation	C, Python, C++, Java/J2EE, Vala, C#, Objective-C	Web	HTML/CSS, PHP/MySQL, XML/XSLT, Javascript
Logiciels	Outils UNIX et GNU, CVS, Subversion, Git, Autotools	Bureautique	OpenOffice, L ^A T _E X
Méthodologie	Développement objet et procédural, UML, Merise, Intelligence Artificielle	PAO	Photoshop, InDesign, Illustrator et équivalents

Langues

- Anglais **lu, parlé, écrit**
Espagnol **lu, parlé, écrit**

Divers

- Loisirs Écriture de nouvelles fantastiques, logiciels libres
Permis B